



CATCHING DUCK

Catching Duck es una máquina arcade de redemption que combina precisión, coordinación y emoción en una dinámica clásica de premios. El jugador controla la garra mediante el joystick para posicionarla sobre el premio elegido e intentar atraparlo antes de finalizar la partida.

Su diseño de temática divertida, iluminación LED RGB y estructura con cristal templado generan un gran atractivo visual. El sistema permite configurar diferentes modalidades de premio, incluyendo opciones de probabilidad de ganancia, adaptándose a las necesidades de cada operador. Además, admite premios de entre 6 y 9 pulgadas, ofreciendo flexibilidad para utilizar distintos tipos de juguetes y peluches.

TAMAÑO: 81 × 90 × 200 CM

POTENCIA: 300-400 W

VOLTAJE: 220 V

